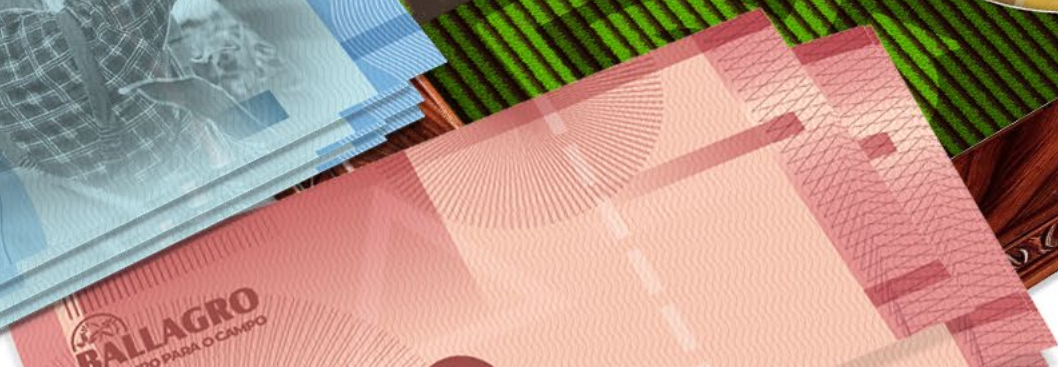



BALLAGRO



PORTEIRA ADENTRO

INTRODUÇÃO AO JOGO



Introdução ao jogo

Criamos esse jogo baseado em uma narrativa do agronegócio brasileiro e o uso correto dos biológicos para o manejo ideal safra após safra.

Iremos apresentar um cenário de um produtor rural de soja e as condições da sua área de 30 ha.

Vocês vão iniciar o jogo com uma **etapa importantíssima**, o **Tradeshaw - Tática Statera Em Campo**.

Aproveite esse momento e faça todas as anotações importantes de cada estação, porque elas serão essenciais para o jogo.

OBJETIVO DO JOGO

Qual o intuito do jogo?

- **Pontuar** vocês através da avaliação do **conhecimento** de cada um sobre problemas do campo e as Soluções da Ballagro para esses problemas



Qual o intuito do jogo?

- Medir a **produtividade** obtida à partir da estratégia de manejo desenhada por vocês no tradeshow



Qual o intuito do jogo?

- **Medir a rentabilidade** financeira da estratégia que vocês desenharam no tradeshow, objetivando uma menor sobra de produtos em estoque



A MECÂNICA DO JOGO

Primeiro momento: lojinha!

- Com o cenário da área/cliente apresentado, vocês terão 15 minutos para desenhar uma estratégia de manejo e comprar os produtos na lojinha.
- É importante ressaltar que os produtos só poderão ser comprados nesse momento, pós Tradeshow, e não durante o jogo.
- Existe uma exceção à essa regra, que é uma casa do tabuleiro que permitirá a vocês fazer compras, pontuais, quando vocês caírem na mesma.

Segundo momento: jogadas!

A cada rodada (jogada do dado), o jogador terá 2 ações:

- **1º - Jogar o dado e caminhar pelo tabuleiro**, cada casa terá algum bônus ou ônus já descritos;
- **2º - Tirar uma carta que contém um desafio** a ser enfrentado pelo agricultor, nesse momento o jogador:
 - Faz a recomendação da **Solução Ballagro**, argumentando porque é a melhor, considerando, **o que foi aprendido no Tradeshow**, o desafio descrito e a história do cliente;
 - Usa/entrega os tokens (produtos) comprados ao coordenador da mesa, para fazer o manejo que resolverá o desafio do cliente.
 - Os tokens (produtos), ao tratarem o problema, vão gerar a produtividade, por hectare, apontada pela carta.

A mesa:

- Cada mesa será administrada por um **Coordenador do jogo**;
- Cada mesa terá **1 Consultor (membro do time Ballagro)**, avaliando as respostas de cada jogador. Esse consultor não poderá opinar no jogo, ou trocar ideias com os jogadores.
- Cada mesa terá **até 10 jogadores**, sendo que todos eles devem jogar o dado no mínimo uma vez, e responder a pelo menos um dos 10 problemas que serão apresentados.

Cada mesa (cada uma das 10 equipes) receberá:

- 1 tabuleiro / 1 dado / 10 cartas com os desafios / 1 cartilha com a descrição completa dos desafios

Duração do jogo:

- O jogo terá a duração de **1h15** ou **10 rodadas**, o que terminar primeiro.
- Caso a mesa não consiga jogar as 10 rodadas dentro da 1h15 estipulada, eles perderão a oportunidade de somar pontos e de aumentar a produtividade de seu cliente, além de ficarem com produto em estoque, o que acarretará em perda de rentabilidade.

Os problemas e desafios:

- Cada jogador, de forma individual, vê o desafio na carta, busca os detalhes do mesmo na cartilha de desafios, para que possa responder.
- Cada resposta ao desafio será cronometrada, e cada jogador terá no máximo 5 minutos por resposta (o tempo começa a ser contado à partir da leitura da cartilha).

IMPORTANTE:

- Se alguém do grupo **DISCORDAR** da resposta dada pelo jogador, ele poderá **TRAZER UMA NOVA RESPOSTA** após o término da resposta do jogador, **mediante o pagamento de \$500**.
- Vale ressaltar que a **segunda resposta será tomada como a resposta definitiva do grupo**, ou seja, anulando a primeira resposta dada pelo jogador (mesmo que essa segunda resposta esteja errada e a primeira, correta).

A HISTÓRIA DO CLIENTE

Local: Cerrado

Área: 3 talhões de 10 ha cada (totalizando 30 ha)

Histórico da área: Área cultivada há 10 anos com soja (safra) e milho (safrinha)

SAFRINHA ANTERIOR

Cultura: milho da Pionner

Problemas enfrentados: mancha branca, bipolares, diplodia, percevejo barriga verde, cigarrinha, spodoptera em grande infestação

Histórico da área: *Pratylenchus brachyurus* e *Heterodera glycines*

Solo: corrigido

SAFRA ATUAL (a planejar)

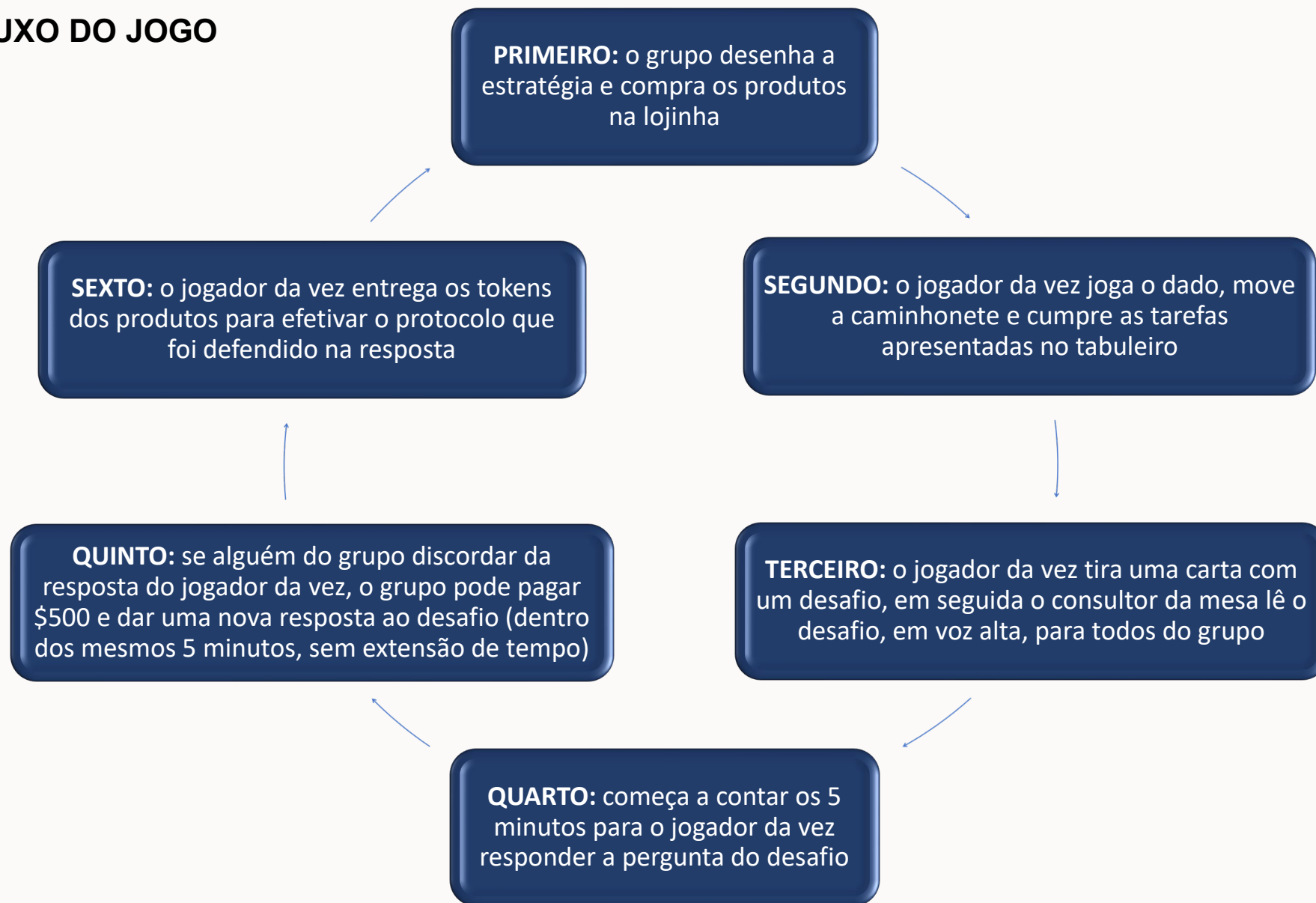
Cultura: Soja

Variedade: Olimpo com TSI Corteva

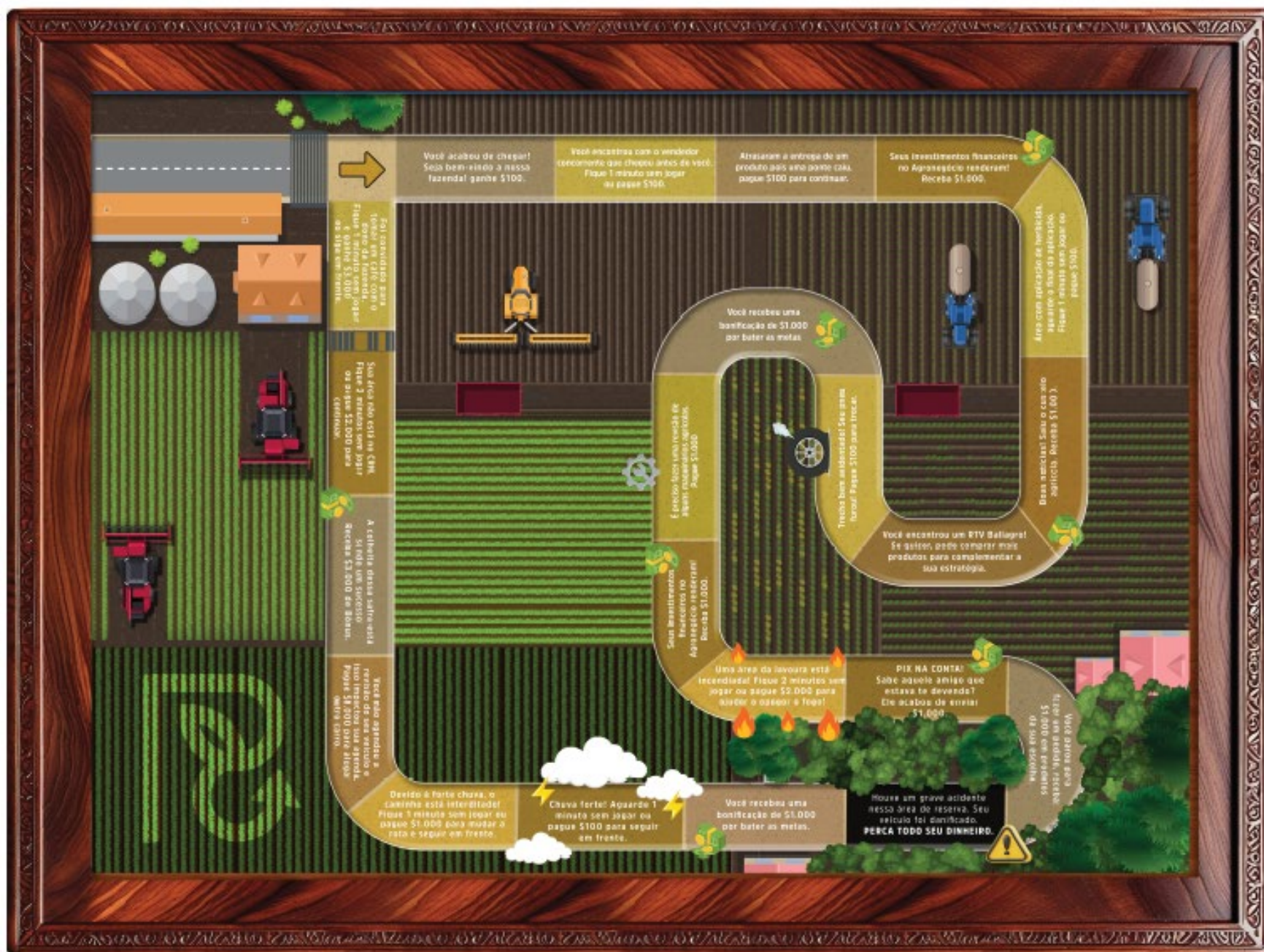
Solo: corrigido

Data de plantio: deverá ser considerada segunda quinzena de outubro (chuvas estabilizadas)

RESUMO – FLUXO DO JOGO



O TABULEIRO



O que temos no tabuleiro:

- Casas retratando intempéries que custarão tempo ou dinheiro para o jogador;
- Casas com premiações em dinheiro (que poderão ajudar o jogador no quesito rentabilidade e também permitir que ele pague para não perder tempo, nas intempéries, e uma casa com perde tudo).

AS CARTAS



OS PRODUTOS / TOKENS

Soluções Ballagro:

- Cada token de produto comprado atende **uma aplicação** numa área de **10 hectares**, ou seja, se o jogador tem **3 tokens** de uma solução, ele consegue fazer **1 aplicação em 30 hectares**.



Preços dos tokens:

TABELA DE PREÇO POR TOKEN	
PRODUTO	1 APLICAÇÃO - R\$/10.ha
Nemat Stellus 100	R\$ 500,00
Pardella 50	R\$ 250,00
Nemat Stellus 150	R\$ 700,00
Pardella 150	R\$ 750,00
Moss NST	R\$ 100,00
Prosit NST	R\$ 500,00
Celtic Maximus	R\$ 1.100,00
Armus	R\$ 100,00

* O valor dos produtos foi arredondado, não se ater ao custo, e sim ao planejamento pensando no que é o melhor para o produtor.

PONTUAÇÃO

Pontuação:

- Resposta Correta e Completa: **+ 10 pontos**
- Resposta Correta, mas Incompleta: **+ 05 pontos**
- Resposta Errada: **- 10 pontos**

BORA JOGAR?!